

Software Design Specification for Coffee Machine System

Project Team
Class A Team 7

Date
2016-11-03

Team Information
201414134 오세욱
201414136 임현유
201211938 황준익

Table of Contents

<i>1 Introduction</i>	<i>3</i>
<i>1.1 Purpose</i>	<i>3</i>
<i>1.2 Scope</i>	<i>3</i>
<i>1.3 Definitions and acronyms</i>	<i>3</i>
<i>2 References</i>	<i>3</i>
<i>3 Overall DFD</i>	<i>3</i>
<i>4 Structured Design</i>	<i>4</i>
<i>4.1 Structured Charts (Basic)</i>	<i>4</i>
<i>4.2 Structured Charts (Advanced)</i>	<i>4</i>

1 Introduction

1.1 Purpose

본 문서는 2016년 건국대학교의 소프트웨어공학 개론 강의의 실습과제를 설명한다. 실습 과제는 coffee을 소프트웨어로 구성된 가상의 시스템으로 구현하는 것이다.

1.2 Scope

Coffee machine은 사용자의 요청에 따라 machine의 상태를 체크한 후 커피를 추출한다. 2016SE 수업을 통해 진행하게 될 프로젝트는 coffee machine을 가상 시스템으로 구현하는 것으로, coffee machine은 자신의 상태를 관리하여 사용자에게 알려주고, 사용자로부터 명령 및 입력 내용을 받아 출력을 만들어내는 역할을 한다. 모든 시스템 SW만으로 구현한다. HW가 필요한 부분은 SW모듈을 만들어 가상의 HW를 구현한다.

1.3 Definitions and acronyms

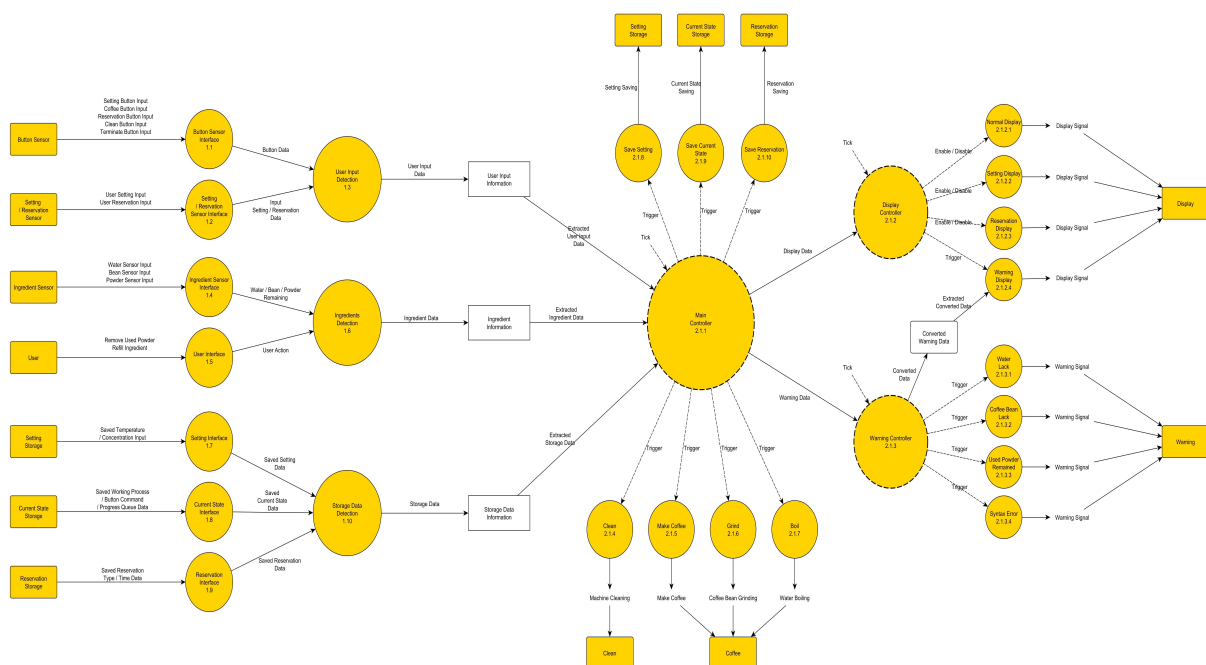
HW : Hardware

SW : Software

CM: Coffee Machine

2 References

3 Overall DFD



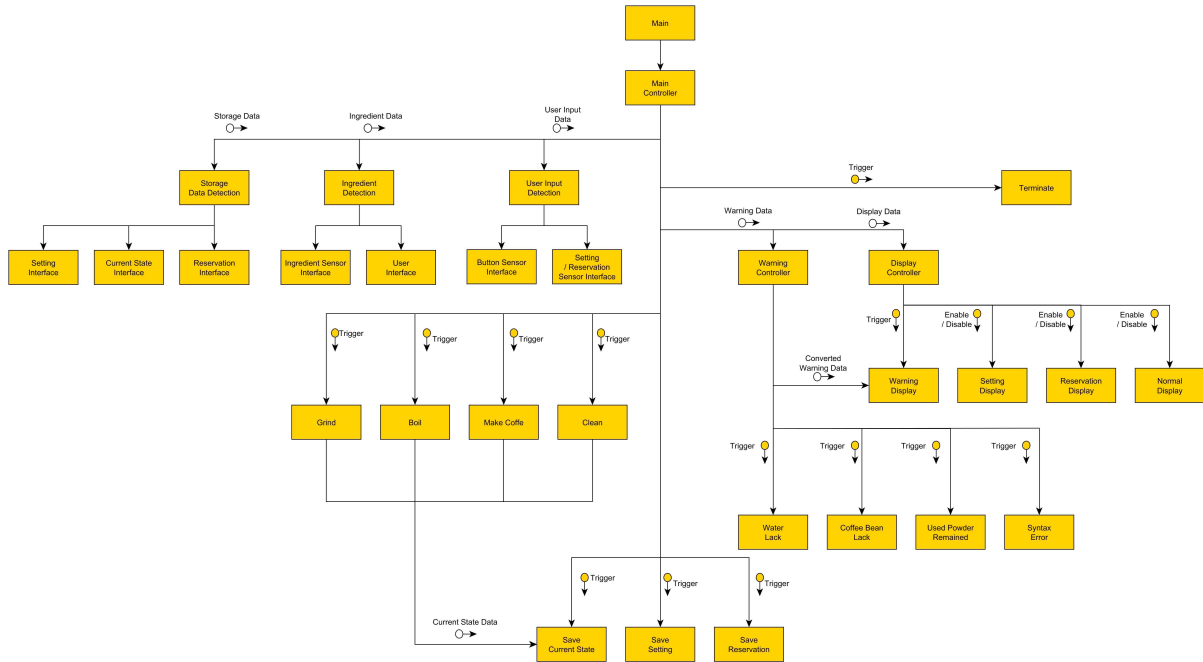
[텍스트 입력]

OOO Team

3

4 Structured Design

4.1 Structured Charts (Basic)



4.2 Structured Charts (Advanced)

